

Chalifa Chazar

<http://chalifa.id>

Teknik Multimedia

Intoduction

Last updated:
September 2025





Chalifa Chazar, S.T., M.T



08112281505 (Chat Only)



chalifa@itenas.ac.id



<https://chalifa.id/>

Times and rules



★ Presensi

Kehadiran : Minimal 80%

Kurang dari itu, nilai otomatis **Nilai E** di Sikad

★ Keterlambatan

Keterlambatan masuk kelas??!

10 menit atau **15** menit

★ Perhatian..!!

Selama perkuliahan perangkat mobile harap di-silent/off

★ Modul/Materi

- <https://elearning.itenas.ac.id/>
- <https://chalifa.id/> (**Teknik Multimedia**)

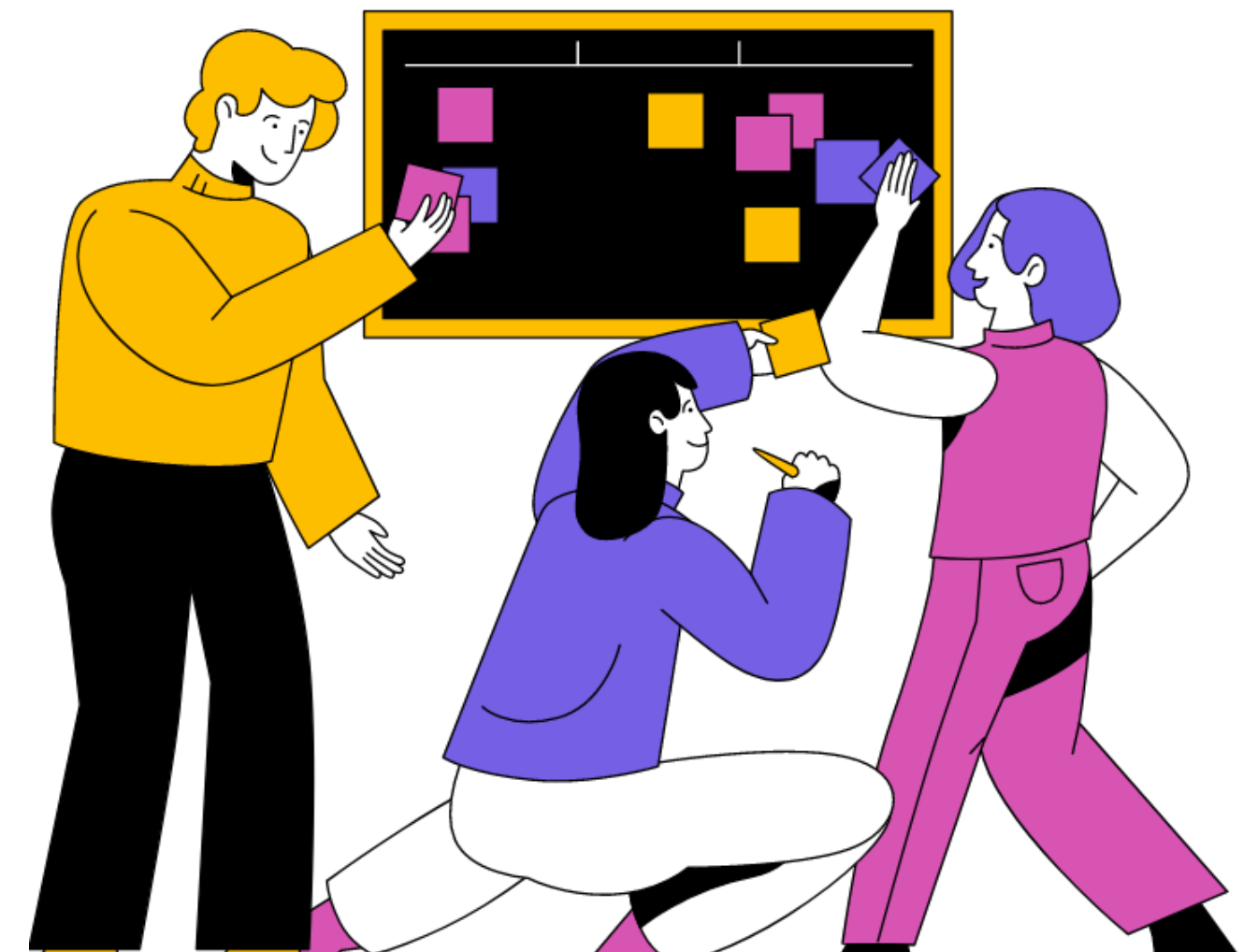
★ Tugas/Quis

- Web elearning itenas
- G-drive
- chalifa.id (**Menu Assesment**)

★ Perhatikan...!!

- Ketentuan pengumpulan tugas dan **batas waktu** pengumpulan tugas!
- Jika **terlambat, poin dikurangi**.

Modules and Assessments



✦ Learning outcome ✦

SubCPMK 1 : Mahasiswa mampu menjelaskan Pendahuluan dan pengertian Multimedia serta Aplikasi Multimedia. (C2, A1), (CPMK-1), (IK-8.1, IK-8.2) 1 minggu (CPL 8 = 7%), Test

SubCPMK 2 : Mahasiswa mampu menjelaskan Teks, Image dan Grafik, Sound / Audio dan Video / Animasi. (C2, A1), (CPMK-1), (IK-8.1, IK-8.2) 1 minggu (CPL 8 = 7%), Test

SubCPMK 3 : Mahasiswa mampu menjelaskan teknik kompresi data, Media Penyimpanan Optik, dokumen, hypertext, MHEG. (C2, A1), (CPMK-1), (IK-8.1, IK-8.2) 1 minggu (CPL 8 = 7%), Test

SubCPMK 4 : Mahasiswa mampu Menerapkan model Skenario Multimedia Interaktif dengan Bahasa pemrograman untuk membuat Multimedia interaktif. (C3, A2, P2), (CPMK-1, CPMK-2), (IK-8.1, IK-8.2, IK-9.1, IK-9.2) 3 minggu 25% (CPL 8 = 10%, CPL 9= 15%) Test dan tugas,

SubCPMK 5 : Mahasiswa mampu bekerja dalam tim untuk membuat atau menghasilkan aplikasi multimedia berdasarkan skenario multimedia interaktif menggunakan Bahasa pemrograman. (C4, A2, P2), (CPMK-1, CPMK-2), (IK-2.1, IK-2.2, IK-8.1, IK-8.2, IK-9.1, IK-9.2) 4 minggu 27% (CPL 2 = 4%, CPL 8 = 3%, CPL 9 = 20%) Test, tugas, observasi kerja kelompok

SubCPMK 6 : Mahasiswa mampu bekerja dalam tim untuk membuat atau menghasilkan Video atau animasi (Multimedia Linier) menggunakan perangkat lunak editing video. (C4, A2, P2), (CPMK-1, CPMK-2), (IK-2.1, IK-2.2, IK-8.1, IK-8.2, IK-9.1, IK-9.2) 4 minggu 27% (CPL 2 = 4%, CPL 8 = 4%, CPL 9= 19%) Test, tugas, observasi kerja kelompok



References



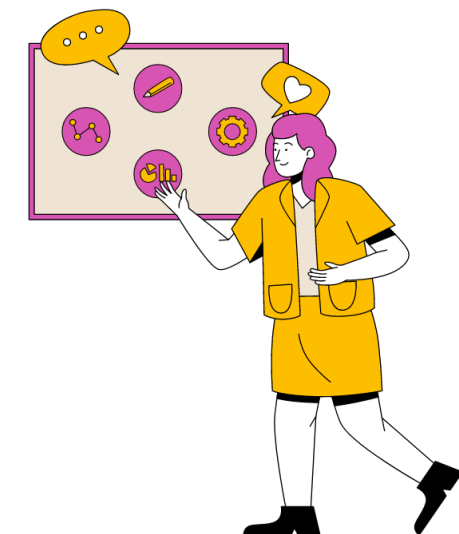
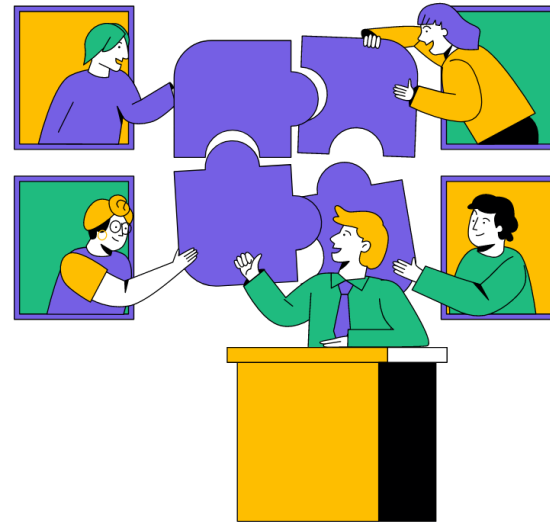
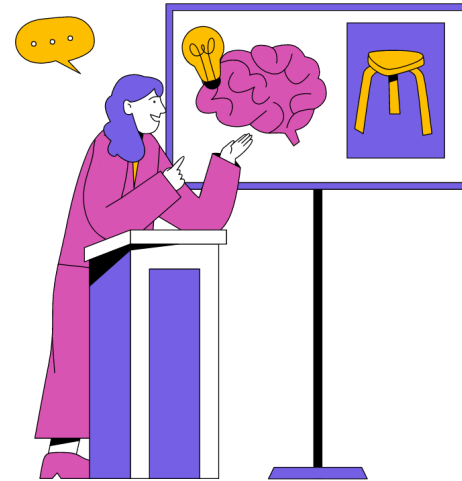
1. Ralf Steinmetz, “Multimedia : Computing, Communications and Applications”, PHI, 1995.
2. V. S. Subrahmanian, “Principles Of Multimedia Database Systems”, 1998.
3. Nelson Gailly, “The Data Compression Book”, Second Edition.
4. Gilbert Held, “Data Compression, Techniques and Applications Hardware and Software Consideration”, Third Edition.
5. Video atau Url Video yang menjelaskan tentang materi kuliah

Overview



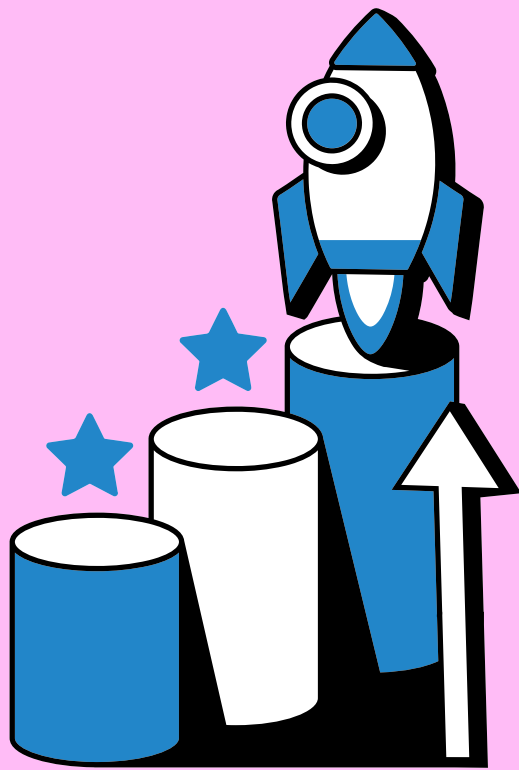
- Pengertian Multimedia serta Aplikasi Multimedia
- Teks, Image dan Grafik, Sound / Audio dan Video / Animasi
- Model Skenario Multimedia Interaktif
- Perancangan Aplikasi multimedia (storyline & storyboard)
- Pembuatan aplikasi multimedia interaktif
- Pembuat Video atau animasi (Multimedia Linier)

Multimedia



Pengertian dan tujuan dari multimedia

Mission..?!!



- Kenapa harus menggunakan multimedia??
- Untuk apa??
- Contohnya??



Search bar with a magnifying glass icon on the left, a vertical separator line, and icons for voice search (microphone) and image search (camera) on the right. A button labeled "Mode AI" with a circular arrow icon is also present on the right side of the bar.

Penelusuran Google

Saya Lagi Beruntung



Contoh Multimedia

- Poster?
- Website?
- Film?
- Musik/Lagu?
- Permainan (Games)?

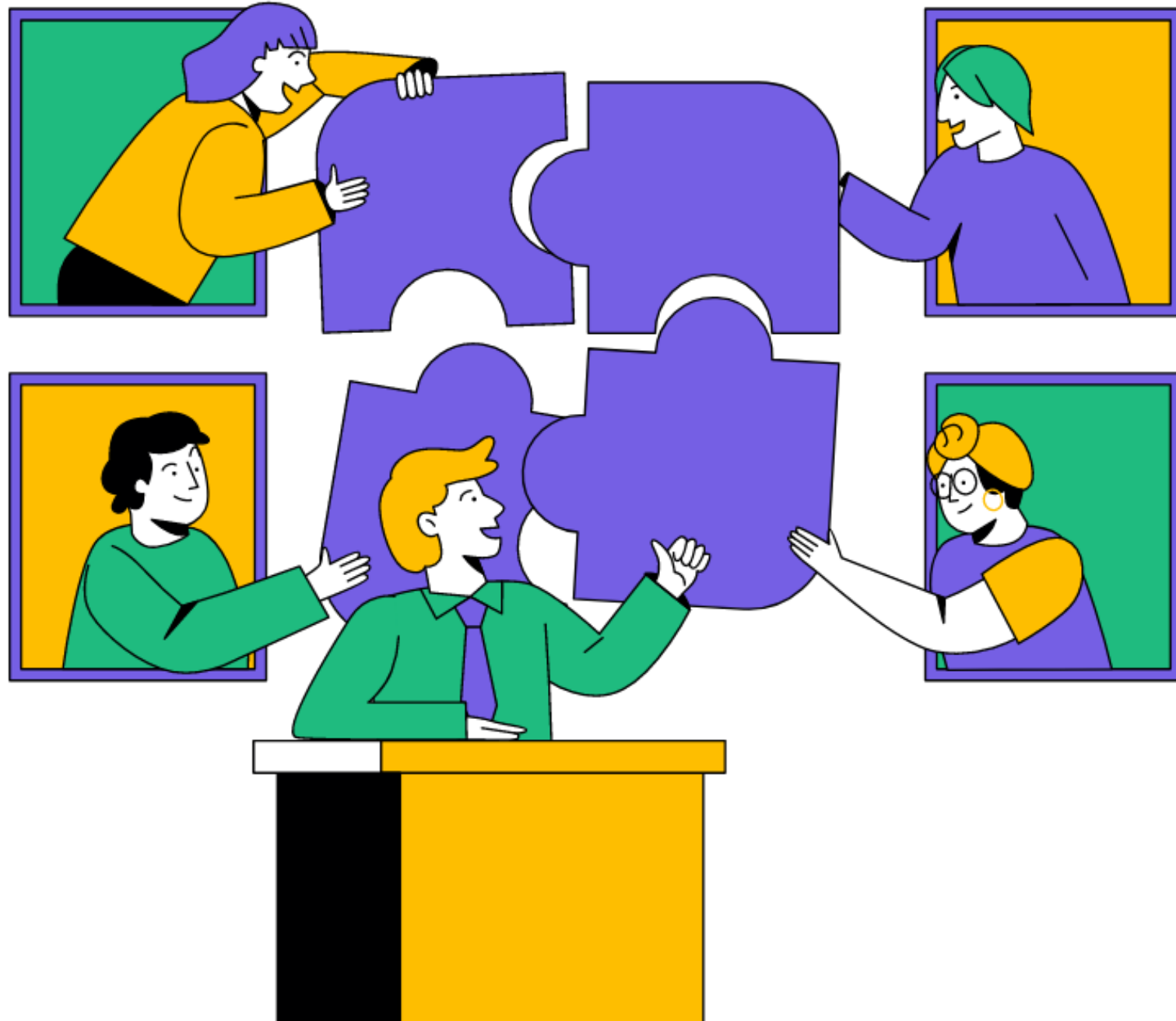
Definition

- Multi “multus” (Bahasa latin) artinya **banyak**
- Media “medium” (Bahasa latin) artinya **pengantara**
- Multimedia “multiple intermediaries” or “multiple means” artinya **beberapa pengantara** atau **banyak arti**

- Multimedia adalah kombinasi dari elemen teks yang dimanipulasi secara digital, foto, seni grafis, suara, animasi serta elemen video

- Multimedia merupakan cara menyajikan gambar dan video dengan “**user control**” dan **interaksi secara penuh**

Komponenten Multimedia



Text

Image

Animation

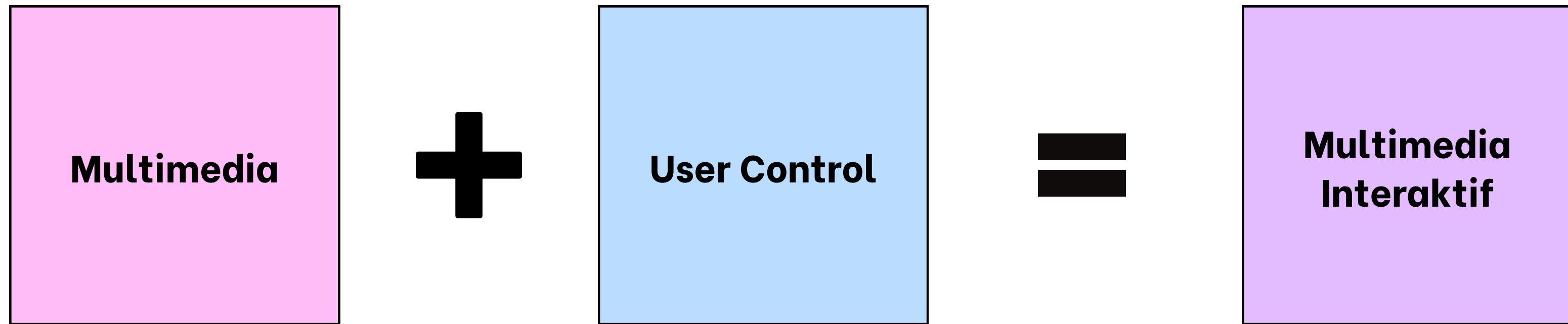
Audio

Video

Multimedia Interaktif

- Multimedia interaktif adalah integrasi teks digital, grafik, animasi, audio, gambar dan video dengan cara menyediakan user (secara individual) sebuah tingkat control (user control) yang tinggi dan interaktif
- Media interaktif biasanya mengacu pada produk dan layanan pada system berbasis computer digital yang merespon tindakan pengguna (input) dengan menyajikan konten seperti teks, grafik, animasi, audio, dll

Multimedia Interkatif



Multimedia interaktif adalah multimedia yang dikembangkan dengan memanfaatkan user kontrol/kontrol dari sisi pengguna



Any Question??



More References

Check this video form more
references



Thanx You..!!

Email

chalifa@itenas.ac.id

Website

chalifa.id

